ARTICLE 33 REGLES DU JEU

A) COMPETITIONS

1) Les Championnats et Coupes Départementales ou Régionales sont régis par les Règlements du CARNET DE BORD DE L'ARBITRAGE FSGT.

2) Les matchs officiels se disputent avec 11 joueurs maximum plus 5 remplaçants par équipe. Les cinq joueurs supplémentaires sont autorisés à prendre la place d'un autre joueur à n'importe quel moment de la partie, conformément au CHAPITRE III, ARTICLES I-A et I-B du CARNET DE BORD DE L'ARBITRAGE FSGT.

B) L'ARBITRE

1) L'arbitre devra pointer les joueurs qui seront entrés effectivement en jeu si les joueurs remplaçants ont été inscrit sur la feuille de match avant le début de la partie.

2) Tout joueur recevant un carton rouge est **exclu définitivement** de la partie et doit quitter le « banc de touche » et **regagner immédiatement le vestiaire**.

3) Tout joueur quittant volontairement le terrain sans en avertir l'arbitre est passible d'une sanction. Il ne pourra revenir sur le terrain, ou être remplacé qu'avec l'autorisation de l'arbitre.

C) DUREE DES RENCONTRES

Les rencontres doivent se dérouler conformément à l'article 10 du présent règlement.